

Kierunek: Informatyka

**Bartłomiej Lipiński**  
  
Numer Albumu: 402694  
  
**Symulacja zachowań pojazdów w mieście stworzona w oparciu o silnik Unity**

Simulation of vehicle behavior in city created in Unity engine

Praca napisana  
pod kierunkiem:   
dr. Sebastiana Lindnera  
w Katedrze Funkcji Rzeczywistych   
Wydziału Matematyki i Informatyki   
Uniwersytetu Łódzkiego   
  
Łódź, 2024

Spis treści 1 strona

**Wstęp**

**Rozdział 1. O projekcie**

1. Główne założenia (max 2 strony)
2. Inspiracje (max 2 strony)

**Rozdział 2. Mechanika symulacji**

1. Zasada dzialania (max 5 strony)
2. Swobodnosc edycji (max 2 strony)
3. Aspekt graficzny (max 3 strony)

**Rozdział 3. Implementacja kodu**

1. Środowisko (max 2 strony)
2. punkty docelowe (max 2 strony)
3. swiatla (max 2 strony)
4. Miasto (max 5 stron)
5. Proceduralne generowanie ulic max 10 stron)
6. Auta (max 3 strony)
7. ułatwienia edycji (max 4 strony)

**Zakończenie**

Bibliografia (max 3 strony)

Bibliografia